



Liga de Clubes 2024 – Lisboa e Centro **Regras Locais e Termos de Competição**

As Regras Locais e os Termos de Competição indicados, conjuntamente com quaisquer adições ou alterações entretanto publicadas pelo comité de competições, serão aplicados a todas as provas.

Caso não haja indicação em contrário, a penalidade por infração a uma regra local é a Penalidade Geral: Duas Pancadas

Regras Locais

1. Áreas de Penalidade. Regra 17.

(a) Alívio no Lado Oposto Equidistante para Áreas de Penalidade Vermelha.

As regras locais especificarão quais (se alguma) áreas de penalidade vermelha têm a opção da distância equidistante no lado oposto. Regra Local Modelo B-2.2 será aplicada apenas às áreas de penalidade que estejam listadas.

(b) Dropping Zone (área de deixar cair a bola) para Áreas de Penalidade

Onde esteja definida uma dropping zone para uma área de penalidade, marcada DZ, é uma opção adicional com a penalidade de uma pancada. A dropping zone é uma área de alívio de acordo com a Regra 14.3 significando que uma bola tem de ser deixada cair (drop) dentro e ficar em repouso dentro da área de alívio.

(c) Alívio no Lado Oposto Onde Bola Cruzou pela última vez Margem de Área de Penalidade onde Margem e Limite do Percurso Coincidem.

Quando a bola de um jogador cruzou pela última vez a margem de uma área de penalidade onde a margem da área de penalidade e o limite do percurso coincidem, essa margem é considerada vermelha e o alívio no lado oposto está disponível de acordo com a Regra Local Modelo B-2.2.

2. Condições Anormais do Percurso. Regra 16.

A. Terreno em Reparação.

(a) Todas as áreas delimitadas por linhas brancas ou azuis.

(b) Placas de Relva Cortada: Regra Local Modelo F7 está em vigor.

(c) Valas “French drains” (Valas de drenagem cheias com pedras).

(d) Um buraco feito por uma obstrução móvel (estacas, sinalética, cadeiras etc) são consideradas como terreno em reparação pela Comissão Técnica mas não existe alívio por interferência ao stance.



B. Obstruções Fixas.

- (a) Áreas marcadas com linhas brancas e a obstrução fixa com a qual pegam são uma única condição anormal do percurso.
- (b) Áreas de terreno ajardinadas (e qualquer coisa em crescimento nas mesmas) que estão cercadas por uma obstrução fixa são tratadas como uma única condição anormal do percurso.
- (c) Estradas ou caminhos pavimentados com cimento, com gravilha, com borracha, com aparas de madeira ou cobertura vegetal. Pedacos isolados de aparas de madeira são impedimentos soltos.

C. Restrição no Alívio do Stance em Buraco de Animal.

Regra 16.1 é modificada da seguinte forma: “Interferência não existe se o buraco de animal interfere somente com o stance do jogador”.

D. Alívio de raízes

Se a bola do jogador se encontra na área geral em zona de relva cortada à altura do fairway, ou no rough, e uma raiz de árvore ou arbusto interfere com a bola, a raiz assume o estatuto de terreno em reparação e pode ser tomado alívio de acordo com a regra 16.1b. Notar que o alívio só é concedido à bola e não ao stance do jogador. Definição de arbusto: planta de porte mediano, de caule lenhoso e pequeno, ramificada desde o solo.

3. Obstruções Fixas perto de Putting Greens.

Regra Local Modelo F-5 está em vigor:

Para uma bola na Área Geral, pode ser obtido alívio de acordo com a Regra 16.1b se (i) uma obstrução fixa está na linha de jogo e está no ou dentro da distância de dois tacos do putting green e dentro da distância de dois tacos da bola, e (ii) ambas a bola e a obstrução fixa estão numa área cortada à altura do fairway ou menor.

4. Objetos Integrantes.

- (a) Telas de Bunker quando na sua posição devida.
- (b) Arames, cabos, revestimento ou outros objetos quando firmemente atados ou presos a árvores ou outros objetos permanentes.
- (c) Paredes artificiais de retenção e pilares quando localizados dentro de áreas de penalidade.
- (d) Paredes artificiais de retenção ou pilares quando localizados no bordo de bunkers. Estes fazem parte da Área Geral.

5. Linhas Elétricas Aéreas Permanentes.

Regra Local Modelo E-11 está em vigor, mas apenas se é conhecido ou praticamente certo que a bola de um jogador embateu numa linha localizada dentro do percurso e não no poste / torre de suporte. O jogador tem de repetir a pancada (ver Regra 14.6)

6. Obstruções Fixas Temporárias. (TIO's).



Regra Local Modelo F-22 (Linhas Elétricas Temporárias e Cabos) e F-23 (TIO's), com quaisquer adições ou alterações nas Regras Locais.

7. Parar o Jogo; Recomeçar o Jogo - Regra 5.7

Os sinais seguintes serão usados para suspender e retomar jogo:

- Paragem Imediata / situação perigosa – um toque de sirene prolongado.
 - Paragem Normal não perigosa - três toques de sirene curtos consecutivos.
 - Retomar jogo - dois toques de sirene curtos consecutivos.
- Quando o jogo é parado por situação perigosa, todas as áreas de treino serão imediatamente fechadas.

8. Treino - Regra 5

(a) Antes ou entre voltas convencionais em Jogo por Pancadas. Regra local Modelo I-1.2 está em vigor.

Regra 5.2b é modificada desta forma: Um jogador não pode treinar no percurso da competição, mas pode treinar nas áreas de treino designadas.

9. Política de Transportes.

Regra Local Modelo G-6 está em vigor: Durante uma volta convencional um jogador ou caddie não pode andar em qualquer tipo de transporte motorizado exceto se autorizado ou aprovado pela Comissão Técnica. NOTA: Um jogador jogando em penalidade de pancada e distância está sempre autorizado.

Penalidade por infração desta regra local: O jogador tem a Penalidade Geral por cada buraco durante o qual ocorreu uma infração a esta regra local. Se a infração ocorre entre o jogo de dois buracos, aplica-se ao buraco seguinte.

Exceção: Nenhuma penalidade se aplica quando todos os jogadores se deslocam de transporte motorizado; A Comissão Técnica pode autorizar a utilização de buggies em campos de montanha

10. Pontuação em Jogo por Pancadas

A Regra Local Modelo L-1 aplica-se. Regra 3.3b(2) é modificada desta forma: Se um jogador entrega um cartão de resultados sem os resultados dos buracos serem certificados quer pelo jogador, quer pelo marcador ou por ambos, o jogador recebe a Penalidade Geral (duas pancadas de penalidade). A penalidade aplica-se ao último buraco da volta convencional do jogador.

11. Ritmo de Jogo. Regra 5.6b(3).



Foi atribuído a cada buraco um tempo máximo para o completar baseado no comprimento e dificuldade do buraco. O tempo máximo atribuído para completar 18 buracos estará disponível antes da competição no check-in e, se possível, nos cartões de resultados.

**Penalidade por Infração da Política de Ritmo de Jogo em Jogo por Pancadas:
Existindo árbitro em campo**

- 1º bad time - Aviso verbal de Árbitro.
- 2º bad time - 1 pancada de penalidade.
- 3º bad time - Penalidade geral
- 4º bad time - Desclassificação.

Nota: Tempos serão tomados desde o momento em que é considerado pelo Árbitro que é a vez do jogador jogar e pode fazê-lo livremente.

Na ausência de árbitro a comissão técnica decidirá sobre penalidades a aplicar ao ritmo de jogo lento

Termos da Competição:

12. Decidindo Empates.

O método para decidir empates está indicado nas regras gerais da competição.

13. Área de Registo de Resultados e Cartões de Jogo Entregues.

A localização da área de registo de resultados será informada no início da prova. O cartão de Resultados está entregue quando o jogador abandona a área de registo de resultados com ambos os pés.

14. Quando o Resultado da Competição é Definitivo

A competição está encerrada quando os resultados oficiais foram validados no sistema de resultados pelo responsável pelo registo de resultados e aprovados pela Comissão Técnica.



Club League 2024 – Lisbon and Center Local Rules and Competition Terms

The indicated Local Rules and Competition Terms, together with any additions or changes published by the competition committee in the meantime, will apply to all events.

Unless otherwise indicated, the penalty for violating a local rule is the General Penalty: Two Strokes

Local Rules

1. Penalty Areas. Rule 17.

(a) Relief on Opposite Side Equidistant to Red Penalty Areas.

Local rules will specify which (if any) red penalty areas have the option of equidistant distance on the opposite side. Model Local Rule B-2.2 will only apply to the penalty areas that are listed.

(b) Dropping Zone for Penalty Areas

Where a dropping zone is defined for a penalty area, marked DZ, it is an additional option with the penalty of one stroke. The dropping zone is a relief area under Rule 14.3 meaning that a ball must be dropped into and come to rest within the relief area.

(c) Relief on Opposite Side Where Ball Last Crossed Margin of Penalty Area Where Margin and Limit of Course Coincide.

When a player's ball has last crossed the edge of a penalty area where the edge of the penalty area and the edge of the course coincide, that edge is considered red and relief on the opposite side is available in accordance with the Local Rule Model B-2.2.

2. Abnormal Course Conditions. Rule 16.

A. Land Under Repair.

- (a) All areas delimited by white or blue lines.
- (b) Cut Grass Signs: Model F7 Local Rule is in effect.
- (c) "French drains" (drainage ditches filled with stones).
- (d) A hole made by a movable obstruction (pegs, signs, chairs, etc.) is considered to be ground under repair by the Technical Committee but there is no relief for interference with the stance.

B. Fixed Obstructions.

- (a) Areas marked with white lines and the fixed obstruction they catch are a single abnormal course
-



condition.

(b) Landscaped areas of land (and anything growing therein) that are surrounded by a fixed obstruction are treated as a single abnormal course condition.

(c) Roads or paths paved with cement, gravel, rubber, wood chips or vegetation cover. Isolated pieces of wood shavings are loose deterrents.

C. Restriction on Animal Hole Stance Relief.

Rule 16.1 is modified as follows: "Interference does not exist if the animal hole interferes only with the player's stance".

D. Root relief

If the player's ball is in the general area of grass cut to fairway height, or in the rough, and a tree or bush root interferes with the ball, the root assumes the status of ground under repair and relief may be taken according to rule 16.1b. Note that relief is only granted to the ball and not to the player's stance. Definition of shrub: medium-sized plant, with a small, woody stem, branching from the ground.

3. Immovable Obstructions near Putting Greens.

Model Local Rule F-5 is in effect:

For a ball in the General Area, relief may be taken under Rule 16.1b if (i) a fixed obstruction is on the line of play and is on or within two clubs of the putting green and within two clubs of the ball, and (ii) both the ball and the fixed obstruction are in an area cut off at fairway height or less.

4. Integrating Objects.

(a) Bunker screens when in proper position.

(b) Wires, cables, sheathing or other objects when securely tied or attached to trees or other permanent objects.

(c) Artificial retaining walls and bollards when located within penalty areas.

(d) Artificial retaining walls or pillars when located on the edge of bunkers. These are part of the General Area.

5. Permanent Overhead Electric Lines.

Model Local Rule E-11 is in effect, but only if it is known or virtually certain that a player's ball struck a line located within the course and not the support post/tower. The player must repeat the stroke (see Rule 14.6)

6. Temporary Immovable Obstructions. (TIO's).

Local Rule Model F-22 (Temporary Power Lines and Cables) and F-23 (TIO's), with any additions or changes to the Local Rules.

7. Stopping the Game; Restarting the Game - Rule 5.7

The following signals will be used to suspend and resume play:



- Immediate stop / dangerous situation – a prolonged siren sound.
 - Non-dangerous Normal Stop - three consecutive short siren blasts.
 - Resume game - two consecutive short siren blasts.
- When the game is stopped due to a dangerous situation, all training areas will be immediately closed.

8. Training - Rule 5

(a) Before or between conventional rounds in Stroke Play. Model I-1.2 local rule is in effect.

Rule 5.2b is modified as follows: A player may not train on the competition course, but may train in designated training areas.

9. Transport Policy.

Local Rule Model G-6 is in effect: During a round a player or caddy may not ride in any type of motorized transportation unless authorized or approved by the Committee. NOTE: A player playing on a stroke and distance penalty is always authorized.

Penalty for infraction of this local rule: The player has the General Penalty for each hole during which an infraction of this local rule occurred. If the infraction occurs between two holes, it applies to the next hole.

Exception: No penalty applies when all players travel by motorized transport; The Technical Committee may authorize the use of buggies in mountain fields

10. Scoring in Stroke Play

Model Local Rule L-1 applies. Rule 3.3b(2) is modified as follows: If a player submits a score card without the hole scores being certified by either the player, the scorer or both, the player receives the General Penalty (two penalty strokes). The penalty applies to the last hole of the player's round.

11. Pace of Play. Rule 5.6b(3).

Each hole was assigned a maximum time to complete based on the length and difficulty of the hole. The maximum time allocated to complete 18 holes will be available prior to the competition at check-in and, if possible, on the score cards.

Penalty for Violation of the Pace of Play Policy in Stroke Play if there is a referee on the course

- 1st bad time - Verbal warning from Referee.
- 2nd bad time - 1 penalty stroke.
- 3rd bad time - General penalty
- 4th bad time - Disqualification.

Note: Times will be taken from the moment it is considered by the Referee that it is the player's



turn to play and he can do so freely.

In the absence of a referee, the technical committee will decide on penalties to be applied due to the slow pace of the game.

Competition Terms:

12. Deciding Ties.

The method for deciding ties is indicated in the general competition rules.

13. Results, Recording Area and Score Cards Delivered.

The location of the results recording area will be informed at the beginning of the test. The Score card is handed over when the player leaves the score recording area with both feet.

14. When the Result of the Competition is Final

The competition is closed when the official results have been validated in the results system by the person responsible for recording results and approved by the Technical Committee.